


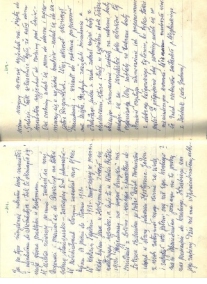








<p><u>TRUTKA NA SZCZURY</u></p> <p>PODSTĘP</p>  <p>Na jedną turę wybrany gracz ma nieczynną kuchnię z powodu zatrutej wody albo wymień na 2 leki.</p>	<p><u>BERSERK NA HAJU</u></p>  <p>Użyj 1 leku i pomimo warty, napadnij na cudzą bazę (akcja wyłącznie z odbiciem swojego porwanego - ale bez zniszczenia beczki). lub wymień na 2 leki.</p>	<p><u>PROCA</u></p>  <p>Podczas pobytu w mieście możesz nie dopuścić do ataku, przynosząc niedoszłe ofiary do innej lokacji lub wymień na 2 amunicje.</p>	<p><u>PAMIĘTNIK SKAUTA</u></p>  <p>Będąc na zwierzbie nie ściągasz żadnych zombie lub wymień na 1 znalezisko</p>	<p><u>PRZEPIS BABUNI</u></p>  <p>W tej turze twoja kuchnia mnoży porcje x3 lub wymień na 2 żywności.</p>
<p><u>PETARDA</u></p> <p>PODSTĘP</p>  <p>Wybrany gracz musi natychmiast usunąć 1 amunicję ze wskazanego przez siebie punktu strzelniczego.</p>	<p><u>KUSZA</u></p>  <p>Podczas pobytu w mieście możesz zaatakować innego gracza w sąsiedniej lokacji lub wymień na 2 towary.</p>	<p><u>PACYFKA</u></p> <p>PODSTĘP</p>  <p>W tej turze nie wolno nikogo atakować w mieście, ani najeżdżać siedzib.</p>	<p><u>AKTA POLICYJNE</u></p> <p>PODSTĘP</p>  <p>Wskazany gracz musi natychmiast zużyć wybrane przez siebie 1 znalezisko na swoją korzyść.</p>	<p><u>DRON ZABAWKA</u></p> <p>PODSTĘP</p>  <p>Przetaw u wybranego rywala 3 zombie z jednej barykadki pod drugą.</p>

KARTY DO PODMIANY: koktajl mołotowa, kompas, sidła, rewolwer, - defibrylator, granaty, kusza, karabin snajperski, amunicja, gaśnica