

Dzień	Czas	Program 1	Program 2	Planszowa	LARP 1	LARP 2	Turniej 1	Turniej 2	Turniej 3	Turniej 4	Pokazy przy stoiskach
sobota	10:00 – 10:50	Kulty w RPG Aleksander "Złotowa" Kowaliński	Quidditch w Polsce i na świecie Marian Dziubiak, Joanna Cielecka, Maciej Olejnik, Agnieszka Ząbkowicz, Maciej Maciejewski								
sobota	11:00 – 11:50	Jak zepsuć i naprawić Fate – Core? Radosław "Dreamwalker" Ganczarek	Robisz to źle – czyli tajniki skutecznej prezentacji Marta Jędrzejewska	Planszówki – ideał a banał Piotr Kiesing	Joker-Poker Bartłomiej Sztobryn						
sobota	12:00 – 12:50	Głos Pana Maciej "Vimes" Prażmo	Graj Muzyką! – Warsztaty Improwizacji Kolektyw Graj!	NSKN – plany wydawnicze na 2016 Błażej Kubacki							
sobota	13:00 – 13:50	Gotycki horror w D&D – wprowadzenie do Ravenloftu Andrzej Skuza	Wiedźwzka z serialu Galavant Olga "Biedronka" Malzahn	Alternatywy 4 i Stawka większa niż życie – realia filmowe a rzeczywistość gracza Maja Mirska			Turniej w "Herosów" Fabryka Gier Historycznych oraz Lion Games	Łowcy Skarbów Rebel	Pierwszy turniej gry Śmierć Jaśniepanu! Cube Factory of Ideas		Szeryf z Nottingham Tajniacy Termity Łowcy Skarbów Megawojownicy Colt Express Rebel
sobota	14:00 – 14:50	Dwory Końca Świata – świat i ludzie Jakub Zapala	Gasnące Słońca – wprowadzenie RFGowa Sowa Błażej "Szłaczek" Bobko	Portal – plany wydawnicze na 2016 Marcin Ropka	Kochanie, zabiłem mugola Magdalena "Beza" Tomaszewska			Jungle Speed Rebel			Premiera gry Śmierć Jaśniepanu! – nauka i pokazy jak poprawnie ścinać możnowładców Cube Factory of Ideas
sobota	15:00 – 15:50	Realistyczna walka w kosmosie Leszek "Leslie" Karlik	Graj Grozą! – słów kilka o grozie na sesji Marysia "Merry" Piątkowska (Kolektyw Graj!)	Jak zrobić GamesRoom i tego nie schrząnić? Paweł "Pablo" Kurnatowski					Namiestnik Games Factory Publis		Pokaz prototypu gry "Odbudowa Warszawy 1945-1980" Pokaz prototypu gry "Poczet królów Polski" Fabryka Gier Historycznych
sobota	16:00 – 16:50		Wolsung: Kampania Marek "Planetourist" Golonka	Rebel.pl – plany wydawnicze na 2016 Paweł "Pablo" Kurnatowski			Turniej Summoner Wars Cube Factory of Ideas		Turniej Zatoka Pelikanów Trefl		Pokaz prototypu gry "Nemesis" Fabryka Gier Historycznych oraz Lion Games
sobota	17:00 – 17:50	Gry fabularne o których być może nie słyszeście Maciej "Zefir" Starzycki	Mania Grania! Sofia	Fabryka Gier Historycznych/Lion Games – plany wydawnicze na 2016 Adam Kwapiński					Eliminacje do Mistrzostw Polski w Królestwo w Budowie Rebel		Rozgrywki pokazowe Dust Tactics Dust Devils Poland
sobota	18:00 – 18:50	Magia w RPG Aleksander "Złotowa" Kowaliński	Odcinek specjalny kampanii Marek "Planetourist" Golonka	Hobbit.pl – plany wydawnicze na 2016 Marek Przepiórka		Męska rzecz Emilia "Emi" Kowalska			Turniej Vudu Black Monk Games		Wojownicy Podziemi Intryganci Red7 Lucrum Games
sobota	19:00 – 19:50	Monsterhearts: Co kryje się w sercach nastoletnich potworów? Marcin Kuczyński	Odrzewianie kotletów, czyli prowadzenie nieraz tego samego Jakub Zapala	Wielki Konkurs Planszówkowy: Edycja Worker Placement Arkadiusz Ciesielski	Wszystko dla N. Aleksandra Wicher						Azjatycka gra karciana BONSAI pokazy i turniej Kudu Games
sobota	20:00 – 20:50	Konkurs: potworne nastolatki Katarzyna Kuczyńska, Marcin Kuczyński	Supelek Fabularny – Warsztaty tworzenia postaci i scenariuszy RFGowa Sowa Patrik "Dawny" Kujawki, Błażej "Szłaczek" Bobko								Alternatywy 4 Stawka większa niż życie Integra
sobota	21:00 – 21:50	Erotyka w RPG Katarzyna "Thilnen" Kuczyńska	Dwójka graczy, jeden bohater Marek "Planetourist" Golonka	RPG: Jak prowadzić kampanie, żeby się nie zmęczyć Tomasz "kaduceusz" Pudło		Larp LARP Poland Kamil "Krauch" Rauch					Namiestnik Dominion Pocket imperium Mistfall Games Factory Publishing
sobota	22:00 – 22:50	Konkurs wiedzy o One World of Darkness & Chronicles of Darkness (vel. stary i nowy Świat Mroku) Andrzej Skuza	The Elder Scrolls – Geneza Kamil "Gospodin" Michalak		Uczynki Kamil Bartzak						Cthulhu Światy Simurgh Steam Works Baldar
sobota	23:00 – 23:50		Macki, kleszcze i wrywanie mózgow. Wynaturzenia D&D Adrian "Zło" Niks	Broń biała i szermierka – z czym to się je? Dominik "Ixolite" Płodowski		Sogneford Macek "Sven" Chmielewski, Karol "Benq" Siek					
niedziela	0:00 – 0:50	Obecny stan polskiej armii Jacek "Tarot" Tarociński	LARP "Wizyta" Patrik Stryjewski, Anna Gęślička		W luku Davy'ego Jonesa Andrzej Skuza						

Dzień	Czas	Program 1	Program 2	Planszowa	LARP 1	LARP 2	Turniej 1	Turniej 2	Turniej 3	Turniej 4	Pokazy przy stoiskach
niedziela	1:00 – 1:50										
niedziela	2:00 – 2:50					W ruinach Wojciech "Reszka" Reszkowski, Dominika Filipowicz					
niedziela	3:00 – 3:50										
niedziela	4:00 – 4:50										
niedziela	5:00 – 5:50										
niedziela	6:00 – 6:50										
niedziela	7:00 – 7:50										
niedziela	8:00 – 8:50										
niedziela	9:00 – 9:50										
niedziela	10:00 – 10:50	Blogi grupowe – dobry czy zły substytut RPG? Mateusz "Grozny" Górka	Hearthstone Radosław "Rangordin" Choleżyński								
niedziela	11:00 – 11:50	Religie w RPG Aleksander "Złotowa" Kowaliński		Kacik piękniejszej kostki Adam Kwapiński i Michał Oracz mordują prototypy	Rose Tattoo Kamil Bartczak	Nowy Porządek Bartosz "V" Piotrowski					Szeryf z Nottingham Tajniacy Termy Łowcy Skarbów Megawojownicy Colt Express Rebel
niedziela	12:00 – 12:50	Czasoprzestrzenno- multidyscyplinarny konkurs Powrotu do przyszłości Michał "Azamath" Duszak	Po co pisać scenariusze? Marek "Planetourist" Golonka				Wojnacja pokazy Arkadiusz "Dragon_Warrior" Grzeszczak				Premiera gry Śmierć Jaśniepanu! – nauka i pokazy jak poprawnie ścinać możnowładców Cube Factory of Ideas
niedziela	13:00 – 13:50	Górnictwo Asteroidalne – Fantastyka, Przyszłość i Prawo Kamil "Tygrzyk" Muzyka	Egzamin na Grimma Olga "Biedronka" Malzahn	Games Factory Publishing – plany wydawnicze na 2016 Piotr Sobieraj				Turniej Munchkina dla Początkujących! Black Monk Games	Turniej Red7 Lucrum Games		Pokaz prototypu gry "Odbudowa Warszawy 1945-1980" Pokaz prototypu gry "Poczet królów Polski" Fabryka Gier Historycznych
niedziela	14:00 – 14:50		Panel: Co chcielibyście zobaczyć na zjAvie 8? Stowarzyszenie Avangarda	Michał Oracz – Z krótka wizytą w głowie designera Michał Oracz	I-XVII Przemysław Matuszewicz						Pokaz prototypu gry "Nemesis" Fabryka Gier Historycznych oraz Lion Games
niedziela	15:00 – 15:50	Spróbujmy porozmawiać o Sherlocku Bea	Władcy Losu – Wprowadzenie RPGowa Sowa Patrik "Dawwy" Kujawski	Prezentacja prototypu gry "Katastrofa" Przemysław Nadolny			Wojnacja turniej Arkadiusz "Dragon_Warrior" Grzeszczak				Rozgrywki pokazowe Dust Tactics Dust Devils Poland
niedziela	16:00 – 16:50										Wojownicy Podziemi Intryganci Red7 Lucrum Games
niedziela	17:00 – 17:50										Azjatycka gra karciana BONSAI pokazy i turniej Kudu Games
niedziela	17:00 – 17:50										Alternatywy 4 Stawka większa niż życie Integra