

SHOW BUSINESS

(Autor: Grzegorz Majewski)

"... Bez znaków STOP i limitów prędkości, nikt nie zdoła mnie spowolnić. Jak koło się rozkręci i nikt mnie nie wkurzy. Hej Szatanie ! Spłaciłem swój dług, grając w składzie rockowym. Hej Mamuśka ! Popatrz na mnie. Jestem w drodze do ziemi obiecanej. Jestem na autostradzie do piekła. (Nie zatrzymuj mnie) ..."
 [AC/DC "Highway to hell" - 1979]

Droga. Życiowa partnerka show businessu. Drogowskaz artysty do raju lub piekła. Nic pomiędzy. Wiedz, że show business nie jest zajęciem dla nieprzygotowanych na jego reguły. Rozważ to, nim na dobre rozpoczniesz z nim przygodę, jako menadżer i znajdziesz się na szlaku bez odwrotu.

Masz przed sobą grę ekonomiczno - towarzyską, w której wcielasz się w rolę menadżera zespołu muzycznego i konkurując z menadżerami innych grup, walczysz o sławę i pieniądze. Zatrudnij najlepszych artystów i motywuj ich, by pisali popularne przeboje. Przewiduj trendy i wpływaj na media tak, aby piosenki Twojego zespołu zawsze okupowały czołowe miejsca listy przebojów. Wykorzystaj swoje wpływy w branży i wynajmuj dostępnych na rynku profesjonalistów, aby pomóc Twojemu zespołowi, lecz także by utrudnić karierę konkurencji. Kontraktuj najlepiej płatne koncerty i podróżuj z trasami koncertowymi po najlepszych klubach. Dbaj o wysoki poziom satysfakcji zespołu, aby utrzymać go jak najdłużej przy sobie. Masz rok czasu, aby wywindować swój debiutujący zespół na szczyty popularności. Zdobądź sławę i pieniądze większe niż Twoi konkurenci !

Ilość graczy: 2 - 5
 Wiek: +16
 Czas gry: 45 min - 2 godziny



Formały i opracowanie: Grzegorz Majewski
 UWAGI: DO GRY: http://www.sironis.pl/ankieta.htm

