

APARTAMENT

Słońce leniwie załamuje się na gładkiej powierzchni chromowych balustrad. W panoramicznych oknach przeglądają się chmury. Budynek hotelu wspaniale komponuje się wśród otaczającej go zieleni. Na parking wjeżdża elegancki samochód, a portier wychodzi powitać pierwszych gości.

- Oferujemy Państwu wygodne pokoje, urządzone stylowo i funkcjonalnie. Będziecie mogli u nas wypocząć, a personel zadba, byście poczuli się jak w domu. Zapraszam serdecznie.



W grze „apartament” gracze obejmują rolę zarządców hoteli i starają się, by ich budynki zdobywały coraz wyższe kategorie, czyli kolejne „gwiazdki”. Poprzez umiejętne i stylowe meblowanie pokoi hotel zdobywa prestiż, a dzięki temu kolejną gwiazdkę. Pokój uważa się za umeblowany, jeśli znajdują się w nim kanapa, stół i szafa. Dodatkowo większe pokoje, tytułowe apartamenty, można wyposażyć w jacuzzi lub wannę. Zadaniem zarządcy jest, do danego pokoju, dobierać meble w jednym stylu. Wtedy pokój przynosi najwięcej punktów prestiżu. Aby zdobyć meble, gracze będą musieli najpierw zarobić pieniądze. Podstawą zarobku jest wypełnianie zleceń, polegających na przewożeniu określonej ilości skrzyń, z czterech ościennych miast do bazy. Za dowieziony towar zarządca otrzymuje pieniądze, a fabryka, korzystając z dowiezionych materiałów, produkuje meble. Do dyspozycji każdego zarządcy zostaje oddana ciężarówka, którą będzie mógł przewozić towary i zakupione meble. Już od pierwszej tury zaczyna się wyścig, kto pierwszy umebluje korzystniej swoje pokoje i zdobędzie większy prestiż. Każda kolejna „gwiazdka” wymaga od hotelu większej renomy.