



Rererere!

Nie jest prorocze życie żaby, – ale jak ekstremalnie emocjonujące!

Pokonać w kilku skokach ogromną, suchą płaszczyznę, po której pędzą ryryryzące, dymiące potwory – oto jest wyzwanie!

Nagrodą będzie spokojne, szmaragdowe bajoro (hm, znaczy się – zimowa rezydencja). A więc w drogę! Zróbmy to! Tylko, dlaczego ci z przeciwnej strony człapią w naszym kierunku? A, tam! Kto by tam pokumał o co chodzi kumakom!

Gra (eko)logiczna dla dwóch osób w wieku od 6? lat (testowano na dorosłych „...zagrasz ze mną żabciu?”). Czas gry, jak dobrze pójdzie nie przekroczy 60 minut.

Wykonanie planszy i pionów z załączonych plików ok. 15-20 minut.

- Podczas testowania gry żaden płaz nie odniósł obrażeń.