

## UWAGA! ŻABY NA DRODZE

### ZAWARTOŚĆ:

- plansza,
- 6 pionów samochodów (4 osobowe + 2 ciężarówki)
- 6 pionów żab po 3 dla każdego gracza w jego kolorze
- pomocniczo 1 kostka sześciocienna – potrzebna tylko w fazie przygotowania gry

### CEL GRY:

Gra planszowa dla dwóch osób, której celem jest przeprowadzenie swoich pionów symbolizujących żaby, na drugą stronę ruchliwej wielopasmowej drogi.

### ELEMENTY:

**Plansza** to droga jednojezdniowa, dwukierunkowa o trzech pasach ruchu w każdym kierunku, podzielona na swej długości na 11 odcinków – daje to rozmiar planszy 6 x 11 pól.

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
												←
												←
												←
												←
												←
→												
→												
→												
→												
→												
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Odcinki posiadają numerację od 2 do 12, służącą wyłącznie do ustalenia początkowego położenia samochodów.

Pasy ruchu mają oznaczenia: **zewnątrzny** (najbliższy pobocza) – jedna strzałka; **środkowy** – dwie strzałki; **wewnętrzny** (najbliższy osi jezdni) – trzy strzałki.

**Samochody** – 4 osobowe i 2 ciężarówki ustawiane są po jednym na każdym pasie ruchu, odpowiednio do kierunku jazdy. Osobowy zajmuje jedno pole, ciężarówka dwa pola.

Piony z **żabami** są dwustronne. Gracze wybierają sobie wizerunek, którym będą grać i takim obrazkiem do góry układają pionki na planszy w położeniu startowym. Pion przekręcany jest na drugą stronę w szczególnych przypadkach dla oznaczenia żaby pauzującej w danej kolejce.

### PRZYGOTOWANIE GRY:

**Rozstawienie samochodów** – pojawiają się na drodze w sposób losowy, w tym celu wyznaczamy ich położenie rzucając 2 razy kostką. Suma oczek daje nam numer pola, na którym ustawiamy samochód.

Ciężarówki zaczynają grę na pasach zewnętrznym, osobowe na pasach środkowym i wewnętrznym.

### Przykład:

Gracz A rzuca kostką dwa razy – suma oczek = 2 – ustawia ciężarówkę na polu w kolumnie oznaczonej 2 na pasie zewnętrznym. Rzuca ponownie – suma oczek = 7 – ustawia osobowy na polu w kolumnie oznaczonej 7 na pasie środkowym. Rzuca po raz trzeci – wypada 11 – ustawia osobowy na polu w kolumnie oznaczonej 11 na pasie wewnętrznym (rys. 1).

Następnie, analogicznie losowanie przeprowadza gracz B dla swojej strony drogi.

*UWAGA: \* Miejsce ustawienia ciężarówki określa jej przód.*

