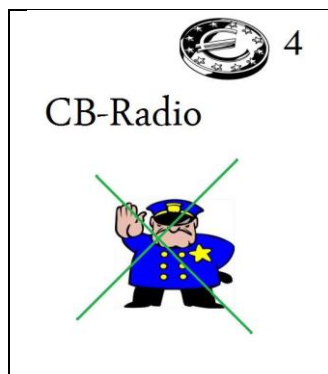


## Karta pomocy gracza

Docelowo karta to, ma mieć format maksymalnie A5, jedno-, lub dwustronny, z małymi ikonami kart. Każdy gracz, po pierwszych dwóch/trzech partiach zapamięta, co każda z nich oznacza.

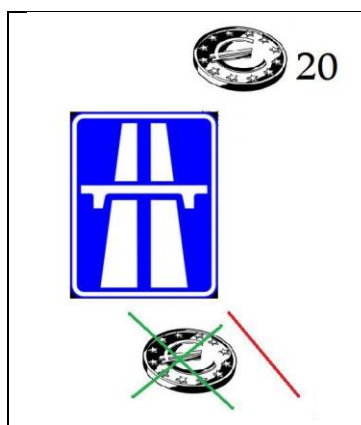
### Sklep

#### CB-Radio



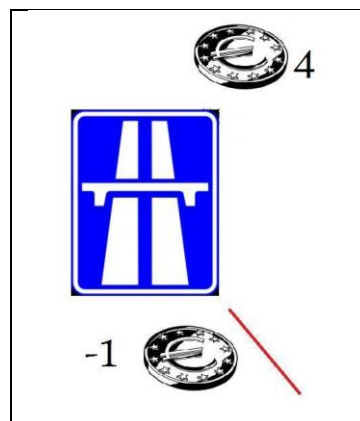
Chroni gracza przed wszystkimi kartami akcji z policjantem.

#### Naklejka autostradowa



Gracz posiadający tę naklejkę nie płaci za autostradę.

#### Naklejka autostradowa #2









Gracz posiadający tę naklejkę płaci 1 Euro mniej za każdym razem, gdy przejedzie po autostradzie.

#### Nitro











Gracz zamiast 3 ma teraz 4 akcje co turę. Działa od następnej tury, od tej, w której została kupiona.

## Przyczepy

 +3	 12	 +4	 16	 +5	 20
<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>	

W talii sklepu znajdują się 2 przyczepy „+3” i po jednej „+4” i „+5”. Po zakupie gracz kładzie kartę przyczepy pod kartą ciężarówki, tak aby widać było, ile ładowności ona dodaje. Od tego momentu ma on samochód o ładowności w wysokości sumy ładowności podstawowej i przyczepy i może przyjmować większe zamówienia.

## Duże samochody

 7	 20	 8	 24
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
 9	 28	 10	 32
<input type="text"/>		<input type="text"/>	

Duże samochody mają podobne zastosowanie jak przyczepy – pozwalają na przewożenie dużych paczek. Gdy gracz kupuje w sklepie drugi samochód, stawia większy samochodzik w swoim kolorze w mieście, w którym kupił auto. Ma on teraz 3 akcje do wydania pomiędzy dwa samochody.

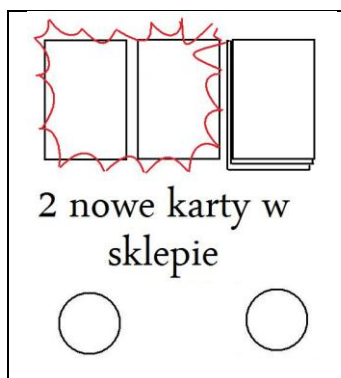
## Akcje

### 2 ciężarówki w mieście



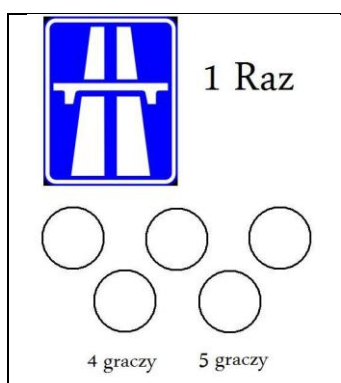
Gracz, dzięki tej karcie może wjechać do miasta, w którym stoi już ciężarówka innego gracza.

### Nowe przedmioty w sklepie



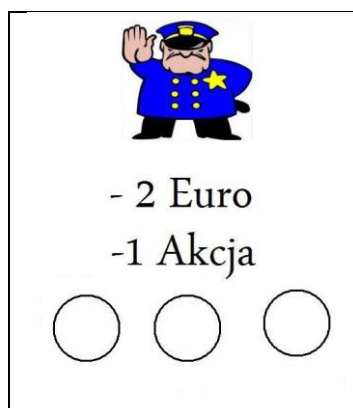
Gracz po wejściu do sklepu może zapłacić jeden dodatkowy żeton akcji i dołożyć dwie nowe karty sklepu. Wówczas dostępne są tylko dwa nowe przedmioty.

### Darmowy przejazd autostradą-1 raz



Akcja ta pozwala przejechać jeden odcinek autostrady za darmo.

### Policjant



Akcja, którą wykorzystuje się przeciwko innemu graczowi. Traci on jedną akcję w najbliższej turze i 3 Euro.

### Przebita opona



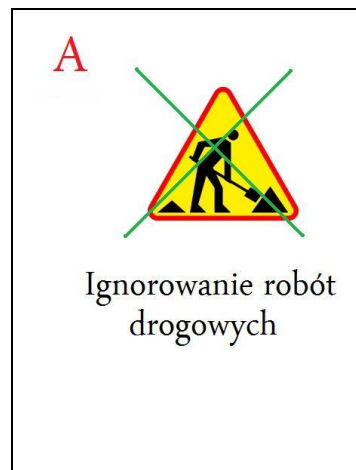
Akcja, którą zagrywamy na innego gracza i traci on możliwość ruchu na planszy w najbliższej turze.

### Przeładowana ciężarówka



Karta pozwalająca na jednorazowe przyjęcie zamówienia/zamówień o łącznej sumie objętości przekraczającej ładowność ciężarówki o 1.

### Ignorowanie robót



Akcja pozwalająca na podróż do, z i przez miejsca, w których są roboty drogowe w danej turze.