

WCP

WIELKI CZERWONY PRZYCISK

GRA PLANSZOWA DLA 2, 3 LUB 4 OSÓB, TOCZĄCA SIĘ NA MODUŁOWEJ, HEKSAGONALNEJ PLANSZY.

PRZEZ DOKŁADANIE KOLEJNYCH ELEMENTÓW GRACZE TWORZĄ SIĘĆ POMIESZCZEŃ TAJNEJ BAZY MILITARNO-NAUKOWEJ, GDZIE MOGĄ ZNALEŹĆ CENNE TROFEA LUB SPOTKAĆ SIĘ W WALCE Z AUTOMATYCZNYMI STRAŻNIKAMI.

RYWALIZACJA W POSZUKIWANIU ARTEFAKTÓW JEST OSTRA – KAŻDY Z GRACZY STARA SIĘ ZDOBYĆ ICH JAK NAJWIĘCEJ W JAK NAJKRÓTSZYM CZASIE, ZWŁASZCZA, GDY KTÓRYŚ Z KONKURENTÓW ZDECYDUJE SIĘ NA URUCHOMIENIE MECHANIZMU AUTODESTRUKCJI KOMPLEKSU. WTEDY SZYBKĄ UCIECZKĄ PRZED FAŁĄ WALĄCYCH SIĘ PO KOLEI SEGMENTÓW JEST JEDYNĄ SZANSĄ NA OCALENIE.