

## TERMINATOR<sup>1)</sup>

Na planecie krążącej wokół jednej z gwiazd istnieją dwie rasy istot podobnych, a jednocześnie różniących się między sobą jak dzień i noc. Rytmem ich życia kieruje słońce oraz linia pomiędzy światłem i cieniem omiatająca nieustannie powierzchnię.

Planeta nie jest nachylona względem ekliptyki i linia terminatora jest równoległa do osi obrotu i do linii południków, a rozrzedzona atmosfera powoduje, że nadejście nocy i dnia jest nagłe, bez zmierzchów i poranków.

Obie rasy od niepamiętnych czasów walczą ze sobą. Potrafią błyskawicznie przemieszczać się po powierzchni okrążając planetę, jednak mają swoje słabości. Biali są w pełni aktywni tylko w dzień, czarni – w nocy. Biali przed mrokiem uciekają, tak jak czarni przed światłem, gdyż są wtedy bezradni i stanowią łatwy łup dla przeciwnika. Wygra ten, kto dopadnie przeciwnika po właściwej stronie terminatora, a sam zdąży uciec, gdy warunki są niekorzystne.

Gra planszowa dla 2 osób, tocząca się na **kulistej**<sup>2)</sup> planszy przedstawiającej planetę z przesuwaną się strefą dnia i nocy.

- 1) TERMINATOR – *astr.* linia odgraniczająca część powierzchni ciała niebieskiego oświetloną przez Słońce od części nie oświetlonej (*Słownik Wyrazów Obcych PWN*)
- 2) dla potrzeb prototypu w instrukcji pokazana jest wersja z planszą **kolistą**, wyobrażającą rzut jednej (północnej) półkuli planety na płaszczyznę.

