

Gracze wcielają się we właścicieli małych biur podróży z Krakowa, organizujących krótkie 1-2 dniowe wycieczki po mieście i jego okolicach. Pewnego dnia dostają zapytanie o organizację wycieczki dla dość egzotycznej grupy turystów - Norwegów. Zysk jest zdecydowanie większy niż normalnie.

Jest jeden problem, turyści chcą pilota mówiącego w ich ojczystym języku. Zaczyna się wyścig z czasem.

Kto pierwszy przedstawi turystom najlepszą ofertę?

Na dodatek pojawiają się jeszcze dodatkowe 3 oferty tego typu. Wszystkie oczywiście w tym samym czasie. Chwytać wszystkie sroki za jeden ogon, czy lepiej zostać z małym wróbelkiem w garści (który może na koniec okazać się zwycięskim orłem)? Sam wybierz najlepszą strategię i utrzymaj nosa swoim konkurentom.

"Kraków 2009: Snakker du norsk?" to gra posiadająca wszystkie cechy dobrej gry karcianej: silną interakcję, proste zasady rozgrywki – dające jednak możliwość osiągnięcia zwycięstwa na kilka sposobów, no i na koniec – przede wszystkim to świetna zabawa w gronie znajomych. Idealna zarówno dla 2, jak i 3-4 osób.

Tylko tutaj niewykorzystanie najmocniejszej karty akcji może dać nam końcowe zwycięstwo.

*Inni o grze "Kraków 2009: Snakker du norsk?":*

**ŚGP** "Gra, która przepędziła z wierzchołka naszej redakcyjnej listy przebojów pewne żółwie"  
**Bruno Faidutti** "Cytadela? Gra w to ktoś jeszcze? Przy „Kraków 2009: Snakker du norsk?” przypomina dziecięcego Piotrusia"

**Donald X. Vaccarino** "Ta gra zdominuje rynek karcianek na długie lata"

**redaktor GF** "Najlepiej wydane 39,99 złotych (przyp. żony owego redaktora: z prawie 30 tys!!!) jakie w tym roku wydałem na mój domowy MAGAZYN gier"

**kolejny redaktor GF** "Tak jak się spodziewałem - grę da się zepsuć, wystarczy niesforny 4-latek i nożyczki. Ale i tak polecam."

**ostatni już redaktor GF** "Niestety gra ma strategię wygrywającą, ... OK, ma przynajmniej 8 takich (równorzędnych dodajmy) strategii. Ale to i tak - jak na mój gust - wciąż zbyt mało. No ale czego wymagać od najmłodszego laureata "Spiel des Jahres". Villa Paletti - to ostatnia dobra gra, która zdobyła ten tytuł."

**Rainer Knizia** "Rewolucja w mechanice, gra prawie idealna. Czemu nie idealna? Ma jedną wadę - to nie ja ją wymyśliłem. "